

Klassische Theoretische Physik I WS 2013/2014

Prof. Dr. J. Schmalian
Dr. P. P. Orth

Blatt 1
Abgabe 25.10.2013

Anmeldung für die Tutorien über die Webseite

<http://www.physik.kit.edu/Tutorium/WS1314/TheorieA/>

Anmeldung möglich nur von Mo, 21.10.13 (12 Uhr) bis Mi, 23.10.13 (23 Uhr).

Bekanntgabe der Übungsgruppeneinteilung ab Do 24.10.2013 auf der Webseite

http://www.tkm.kit.edu/lehre/ws2013_theoa_ueb.php.

1. Teilchentrajektorie und Dreibein (15 + 5 + 25 + 5 = 50 Punkte)

Wir untersuchen die Eigenschaften einer Trajektorie im dreidimensionalen Raum.

- (a) Berechnen Sie Geschwindigkeit $\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r}$ und Beschleunigung $\mathbf{a} = \frac{d^2}{dt^2}\mathbf{r}$ einer punktförmigen Masse m auf der Bahnkurve

$$\mathbf{r}(t) = (R \cos(\omega t + \phi), R \sin(\omega t + \phi), ct). \quad (1)$$

Geben Sie die dazu notwendige Kraft \mathbf{F} an.

- (b) Berechnen Sie die Bogenlänge von $t' = 0$ zu $t' = t$, die gegeben ist durch

$$s(t) = \int_0^t dt' \left| \frac{d\mathbf{r}}{dt'} \right| \quad (2)$$

wobei $\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$.

- (c) Berechnen Sie den Tangentenvektor \mathbf{t} , den Normalenvektor \mathbf{n} und den Binormalenvektor \mathbf{b} der Trajektorie $\mathbf{r}(t)$. Gemeinsam bilden sie ein Dreibein aus drei orthonormierten Vektoren, das sich mit dem Teilchen die Trajektorie entlang bewegt. Berechnen Sie ebenfalls die Krümmung der Bahnkurve κ sowie die Torsion τ . Der Tangentenvektor ist definiert als

$$\mathbf{t}(s) = \frac{d\mathbf{r}(s)}{ds}, \quad (3)$$

wobei $s(t)$ die Bogenlänge bezeichnet. Der Normalenvektor ist gegeben durch

$$\mathbf{n}(s) = \frac{1}{\kappa(s)} \frac{d\mathbf{t}(s)}{ds} \quad (4)$$

mit Krümmung

$$\kappa(s) = \left| \frac{d\mathbf{t}(s)}{ds} \right|. \quad (5)$$

Der Binormalenvektor komplettiert das Dreibein und ist definiert als

$$\mathbf{b}(s) = \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}(s). \quad (6)$$

Die Torsion der Kurve τ ist definiert über

$$\frac{d\mathbf{b}(s)}{ds} = -\tau(s)\mathbf{n}(s) \quad (7)$$

oder $\tau(s) = \left| \frac{d\mathbf{b}(s)}{ds} \right|$.

- (d) Zeichnen Sie schematisch die Bahnkurve $\mathbf{r}(t)$ und fügen Sie das Dreibein an zwei verschiedenen Stellen der Kurve hinzu. Erklären Sie kurz warum man κ als Krümmung und τ als Torsion bezeichnet.

2. Beschleunigte Bewegung

(15 Punkte)

Ein Körper befinde sich zur Zeit $t = 0$ bei $\mathbf{r}(0) = (0, 1, 1)$, besitze die Geschwindigkeit $\dot{\mathbf{r}}(0) = (1, 0, 1)$ und erfahre die Beschleunigung $\ddot{\mathbf{r}}(t) = (2 \cos(3t), 5t^3 - 6, 0)$. Es ist üblich mit $\dot{\mathbf{r}} \equiv \frac{d\mathbf{r}}{dt}$ und $\ddot{\mathbf{r}} \equiv \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2}$ Ableitungen nach der Zeit zu bezeichnen.

Berechnen Sie die Geschwindigkeit $\dot{\mathbf{r}}(t)$ und die Trajektorie $\mathbf{r}(t)$.

3. Schiefer Wurf

(20 Punkte)

Unter welchem Winkel gegen die Horizontale muß man einen Kieselstein vom Dach des Physikhochhauses (Höhe $h = 60\text{m}$) werfen, um bei möglichst kleiner Anfangsgeschwindigkeit v_0 den Anstoßpunkt im KSC Stadion zu treffen (Abstand $a = 400\text{ m}$). Vernachlässigen Sie den Luftwiderstand und eventuelle Barrieren.

4. Flussübersetzung

(15 Punkte)

Sie wollen mit einem Boot der Geschwindigkeit $|\mathbf{v}| = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ zum genau gegenüberliegenden Punkt eines 40m breiten Flusses übersetzen. Der Fluss fließe überall mit einer Geschwindigkeit von $|\mathbf{u}| = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}}$.

- (a) In welche Richtung müssen Sie steuern ?
(b) Wie lange dauert die Überfahrt ?