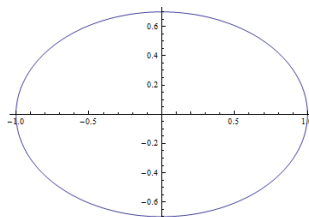
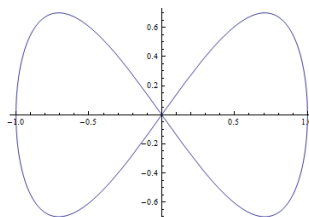


## Moderne Theoretische Physik für Informatiker SS 2014

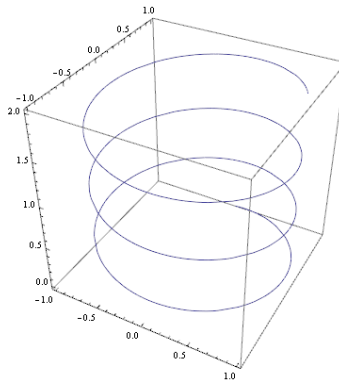
Prof. Dr. A. Shnirman  
Dr. B. NarozhnyBlatt 1: Lösungen  
Besprechung 22.04.2014**1. Freiheitsgrade:**Die Anzahl der Freiheitsgrade -  $\mathcal{N}$ .(a) "Ein einfacher Massenpunkt in  $d$  Dimensionen":  $\mathcal{N} = d$ .

(b) "Eine Kugel, bei der die räumliche Ausdehnung nicht vernachlässigt werden soll"

$$d = 3 : \quad \mathcal{N} = 3 + 3 = 6; \quad d = 2 : \quad \mathcal{N} = 2 + 1 = 3.$$

(c) "Ein sphärisches Pendel":  $\mathcal{N} = 2$ .(d) "Zwei gekoppelte Pendel in einer Ebene":  $\mathcal{N} = 2$ **2. Bahn/Raumkurven:**(a)  $\vec{r}(t) = (a \cos(\omega_1 t), b \sin(\omega_2 t))$ i)  $\omega_2 = \omega_1$ ii)  $\omega_2 = 2\omega_1$ 

(b)  $\vec{r}(t) = (a \cos(\omega t), a \sin(\omega t), ct)$



Der Abstand zweier in  $z$ -Richtung direkt übereinanderliegender Punkte  $h = z_2 - z_1$ :

Punkt 1:

$$(1, 0, z_1) \Rightarrow \sin \omega t = 0 \rightarrow t = 0 \rightarrow z_1 = 0.$$

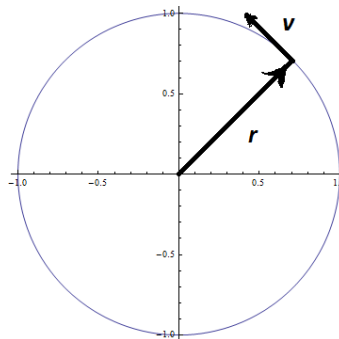
Punkt 2:

$$(1, 0, z_2) \Rightarrow \sin \omega t = 0 \rightarrow t = 0 \rightarrow z_2 = c \frac{2\pi}{\omega}.$$

Abstand:

$$h = 2\pi \frac{c}{\omega}.$$

(c)  $\vec{r}(t) = (r \cos(\omega t), r \sin(\omega t), 0)$ .



Geschwindigkeit:

$$\vec{v}(t) = \frac{d}{dt} \vec{r}(t) = -r\omega (\sin(\omega t), \cos(\omega t), 0)$$

Beschleunigung:

$$\vec{a}(t) = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}(t) = \frac{d}{dt} \vec{v}(t) = -r\omega^2 (\cos(\omega t), \sin(\omega t), 0) = -\omega^2 \vec{r}(t)$$

Geschwindigkeit eines Satelliten:

$$\vec{F} = m_s \vec{a} \Rightarrow -m_s \omega^2 \vec{r} = -G \frac{m_s M_E}{r^3} \vec{r} \rightarrow \omega^2 = G \frac{M_E}{r^3}$$

$$\vec{v}(t) = -\sqrt{\frac{GM_E}{r}} \left( \cos t \sqrt{\frac{GM_E}{r^3}}, -\sin t \sqrt{\frac{GM_E}{r^3}}, 0 \right)$$

(d) "Drehimpuls"

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m\vec{r} \times \vec{v}$$

Drehimpuls den Satelliten

$$\vec{L} = -m_s \omega r^2 \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ \cos \omega t & \sin \omega t & 0 \\ \sin \omega t & -\cos \omega t & 0 \end{vmatrix} = m_s \omega r^2 \vec{e}_z = m_s \sqrt{GM_{ER}} \vec{e}_z$$

Erhaltung von Drehimpuls:

$$\frac{d}{dt} \vec{L} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L} \text{ ist erhalten}$$

### 3. Rotierende Scheibe:

(a) "Drehimpuls"

$$\vec{L} = m\vec{r} \times \vec{v} = m\omega^2 r \vec{e}_z$$

(b) "Erhaltung von Drehimpuls"

$$\vec{L}(r_{in}) = \vec{L}(r) \quad \Rightarrow \quad \omega(r_{in})r_{in}^2 = \omega(r)r^2 \quad \rightarrow \quad \omega(r) = \omega(r_{in}) \frac{r_{in}^2}{r^2}$$

(c) "Arbeit"

$$W = \int_{r_{in}}^r dr' F(r') = m \int_{r_{in}}^r dr' \omega^2(r') r' = m\omega^2(r_{in}) r_{in}^4 \int_{r_{in}}^r \frac{dr'}{(r')^3} = \frac{1}{2} m\omega^2(r_{in}) r_{in}^2 \left( 1 - \frac{r_{in}^2}{r^2} \right)$$

(d) "Zunahme der kinetischen Energie"

$$\Delta E_{kin} = \frac{1}{2} m\omega^2(r)r^2 - \frac{1}{2} m\omega^2(r_{in})r_{in}^2 = \frac{1}{2} m\omega^2(r_{in})r_{in}^2 \left( \frac{r_{in}^2}{r^2} - 1 \right)$$
$$\Delta E_{kin} = -W$$

### 4. Stoßkinematik:

(a) Erhaltung des Gesamtimpulses

$$m_1 v_1 - m_2 v_2 = m_2 v'_2 - m_1 v'_1 = p_0$$

(b) Erhaltung der Gesamtenergie

$$\frac{1}{2}m_1v_1^2 + \frac{1}{2}m_2v_2^2 = \frac{1}{2}m_1v_1'^2 + \frac{1}{2}m_2v_2'^2 = E_0$$

(c) In allgemein

$$m_2v_2' = m_1v_1' + p_0 \quad \rightarrow \quad m_1m_2v_1'^2 + (m_1v_1' + p_0)^2 = 2E_0m_2$$

deswegen

$$v_1'^2 + \frac{2p_0}{m_1 + m_2}v_1' + \frac{p_0^2 - 2E_0m_2}{m_1(m_1 + m_2)} = 0$$

Die "physikalische" Lösung der quadratischen Gleichung

$$v_1' = -\frac{p_0}{m_1 + m_2} \left[ 1 - \sqrt{\frac{m_2}{m_1}} \sqrt{2\frac{(m_1 + m_2)E_0}{p_0^2} - 1} \right]$$

$$v_2' = \frac{p_0}{m_1 + m_2} \left[ 1 + \sqrt{\frac{m_1}{m_2}} \sqrt{2\frac{(m_1 + m_2)E_0}{p_0^2} - 1} \right]$$

Für  $v_2 = 0$  und  $m_1 = m_2$  ergibt die Lösung

$$p_0 = m_1v_1, \quad E_0 = \frac{1}{2}m_1v_1^2 \quad \rightarrow \quad 2\frac{(m_1 + m_2)E_0}{p_0^2} = 2 \quad \Rightarrow \quad v_1' = 0, \quad v_2' = v_1.$$

## 5. Wurf eines Balles:

Die Bewegungsgleichung:

$$m \frac{d^2}{dt^2} \vec{r} = -mg \vec{e}_z.$$

In Komponenten (die Lösung stellt auf die Randbedingungen ab):

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = 0 \quad \Rightarrow \quad x = vt \cos \alpha$$

$$m \frac{d^2z}{dt^2} = -mg \quad \Rightarrow \quad z = vt \sin \alpha - \frac{1}{2}gt^2$$

Die Bahnkurve

$$t = \frac{x}{v \cos \alpha} \quad \Rightarrow \quad z = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2v^2 \cos^2 \alpha}$$

Die Maximale Wurfdistanz:

$$z = 0 \quad \Rightarrow \quad x \left( \tan \alpha - \frac{gx}{2v^2 \cos^2 \alpha} \right) = 0 \quad \Rightarrow \quad x_{max} = \frac{v^2}{g} 2 \cos \alpha \sin \alpha = \frac{v^2}{g} \sin 2\alpha$$

Winkel  $\alpha_{max}$ :

$$\max(\sin 2\alpha) = 1 \quad \Rightarrow \quad \alpha_{max} = \frac{\pi}{4}$$