

## Moderne Theoretische Physik für Informatiker SS 2014

Prof. Dr. A. Shnirman

Dr. B. Narozhny

Blatt 13: Lösungen

Besprechung 15.07.2014

**1. Drehimpulsoperator:**

Hier benutzen wir die Kommutatoren

$$[\hat{L}_i, \hat{x}_j] = i\hbar\epsilon_{ijk}\hat{x}_k, \quad [\hat{L}_i, \hat{p}_j] = i\hbar\epsilon_{ijk}\hat{p}_k,$$

und die Eigenschaften

$$\begin{aligned} [\hat{A}, \hat{B}\hat{C}] &= [\hat{A}, \hat{B}] \hat{C} + \hat{B} [\hat{A}, \hat{C}], \\ [\hat{A}\hat{B}, \hat{C}] &= \hat{A} [\hat{B}, \hat{C}] + [\hat{A}, \hat{C}] \hat{B}. \end{aligned}$$

(a) “Skalaroperatoren”

$$[\hat{L}_i, \hat{\vec{r}}^2] = [\hat{L}_i, \hat{\vec{p}}^2] = [\hat{L}_i, \hat{\vec{p}} \cdot \hat{\vec{r}}] = 0$$

Es gilt für jeden Skalaroperator  $\hat{f}$ :

$$[\hat{L}_i, \hat{f}] = 0.$$

(b) “Vektoroperatoren”

$$\begin{aligned} [\hat{L}_i, (\hat{\vec{p}} \cdot \hat{\vec{r}}) \hat{p}_k] &= i\hbar\epsilon_{ikn} (\hat{\vec{p}} \cdot \hat{\vec{r}}) \hat{p}_n. \\ [\hat{L}_i, (\hat{\vec{p}} \cdot \hat{\vec{r}}) \hat{x}_k] &= i\hbar\epsilon_{ikn} (\hat{\vec{p}} \cdot \hat{\vec{r}}) \hat{x}_n. \\ [\hat{L}_i, a\hat{x}_k + b\hat{p}_k] &= i\hbar\epsilon_{ikn} (a\hat{x}_n + b\hat{p}_n). \end{aligned}$$

Es gilt für jeden Vektoroperator  $\hat{f}_j$ :

$$[\hat{L}_i, \hat{f}_j] = i\hbar\epsilon_{ijk}\hat{f}_k.$$

(c) “Tensoroperatoren”

$$\begin{aligned} \left[ \hat{L}_i, \hat{x}_k \hat{x}_l \right] &= i\hbar (\epsilon_{ikp} \delta_{nl} + \epsilon_{iln} \delta_{kp}) \hat{x}_p \hat{x}_n, \\ \left[ \hat{L}_i, \hat{p}_k \hat{p}_l \right] &= i\hbar (\epsilon_{ikp} \delta_{nl} + \epsilon_{iln} \delta_{kp}) \hat{p}_p \hat{p}_n, \\ \left[ \hat{L}_i, \hat{x}_k \hat{p}_l \right] &= i\hbar (\epsilon_{ikp} \delta_{nl} + \epsilon_{iln} \delta_{kp}) \hat{x}_p \hat{p}_n. \end{aligned}$$

Es gilt für jeden Tensoroperator  $\hat{f}_{kl}$ :

$$\left[ \hat{L}_i, \hat{f}_{kl} \right] = i\hbar (\epsilon_{ikp} \delta_{nl} + \epsilon_{iln} \delta_{kp}) \hat{f}_{pn}.$$

## 2. Leiteroperatoren:

Hier benutzen wir die Kommutatoren

$$\left[ \hat{L}_i, \hat{L}_j \right] = i\hbar \epsilon_{ijk} \hat{L}_k,$$

und zwar

$$\left[ \hat{L}_z, \hat{L}_\pm \right] = \pm \hbar \hat{L}_\pm.$$

(a) “die Eigenwerte des Operators  $\hat{L}_z$ ”

$$\hat{L}_z \left( \hat{L}_\pm \psi_m \right) = \hat{L}_\pm \left( \hat{L}_z \psi_m \right) \pm \hbar \hat{L}_\pm \psi_m = \hbar (m \pm 1) \left( \hat{L}_\pm \psi_m \right).$$

(b) “der Zustand  $\psi_m$ ”

Es folgt von der Orthogonalität der Eigenfunktionen:

$$\langle m | \hat{L}_\pm | m \rangle \propto \langle m | m \pm 1 \rangle = 0,$$

und

$$\langle m | \hat{L}_\pm^2 | m \rangle \propto \langle m | m \pm 2 \rangle = 0.$$

Deswegen

$$\langle \hat{L}_x \pm i \hat{L}_y \rangle = 0 \quad \Rightarrow \quad \langle \hat{L}_x \rangle = \langle \hat{L}_y \rangle = 0,$$

und

$$\left\langle \hat{L}_x^2 - \hat{L}_y^2 \pm i \left( \hat{L}_x \hat{L}_y + \hat{L}_y \hat{L}_x \right) \right\rangle = 0 \quad \Rightarrow \quad \langle \hat{L}_x^2 \rangle = \langle \hat{L}_y^2 \rangle, \quad \langle \hat{L}_x \hat{L}_y + \hat{L}_y \hat{L}_x \rangle = 0.$$

(c) “die Zustände  $|l, m\rangle$ ”

Für  $l = 1$  haben die Operatoren  $\hat{L}_x$  und  $\hat{L}_y$  nur die folgenden Eigenwerte:  $0, \pm \hbar$ . Deswegen finden wir

$$\hat{L}_x^3 = \hbar^2 \hat{L}_x, \quad \hat{L}_y^3 = \hbar^2 \hat{L}_y.$$

Wir haben schon gefunden dass

$$\langle \hat{L}_x \rangle = \langle \hat{L}_y \rangle = 0.$$

Die Mittelwerte der Operatoren  $\hat{L}_x^2$  und  $\hat{L}_y^2$  finden wir von

$$\hat{L}_x^2 + \hat{L}_y^2 = \hat{\vec{L}}^2 - \hat{L}_z^2 \quad \Rightarrow \quad \left\langle \hat{L}_x^2 + \hat{L}_y^2 \right\rangle = \hbar^2 [l(l+1) - m^2].$$

Deswegen (siehe die Aufgabe 2b)

$$\langle 1, m | \hat{L}_x^2 | 1, m \rangle = \langle 1, m | \hat{L}_y^2 | 1, m \rangle = \frac{\hbar^2}{2} (2 - m^2).$$

Letztendlich finden wir (hier  $k \in \mathbb{N}$ )

$$\langle 1, m | \hat{L}_x^{2k} | 1, m \rangle = \langle 1, m | \hat{L}_y^{2k} | 1, m \rangle = \frac{\hbar^{2k}}{2} (2 - m^2),$$

$$\langle 1, m | \hat{L}_x^{2k+1} | 1, m \rangle = \langle 1, m | \hat{L}_y^{2k+1} | 1, m \rangle = 0.$$